AME-SHOW

.ER İÇİN ..... MART.....#1..... 30.000

VGİLİ OYUNSEVERLER,

C teknolojisinin ilerlemesi, satışlardaki artış, firmaların oyun pazarına gösterdikleri büyük lgiden dolayı bütün dünyada ve ülkemizde PC oyunlarına ilgi giderek artıyor. Bu sebepten dolayı hızla ilerleyen ve gelişen oyunları kimi zaman takip etmek imkansız hale geliyor. E-SHOW bu mantıkla sizin bu ihtiyacınızı gidermek için sizin içinizden gelen, sizin gibi ra ilgi duyan insanlar tarafından yaratılmıştır. Yabancı oyun dergilerinin fiyatının)0TL'den başladığını düşünürsek, Türk Bilgisayar dergilerinin ne kadar ucuz olduğunu z.. Bu sebepten dolayı siz oyunseverlerin birlik olarak Türk Dergilerini alıp, onlara destek arı gerekmektedir.

GAME-SHOW PC'ler için bir oyun açıklıyıcısıdır. Çalışmalarımızı UNDERGROUND düğümüz için fiyatı ucuz fakat kalitesi ve içeriği sizi tatmin edecek kadar zengindir. ımız sizlere en son ve en yeni oyunları tanıtmak, bunların yanında oyunlar hakkında cheat' ni kopyalar vermek, zor oyunların çözümlerini yayınlamaktır.Bunlarla da yetinmeyip n tepkilerine göre şu anda düşünmediğimiz birçok fikirede açık olacağız.Bu ilk sayıyı yeni kadaşlığın başlangıcı olarak görerek ,hepinize zevkli oyunlar diliyorum. GAME-SHOW...

AYKİ OYUNLARIMIZ:

THE LION KING....(platform türü arcade oyunu)
TRANSPORT TYCOON.... (iş stratejisi)
NASCAR RACING....(3 boyutlu araba yarışı)
PANZER GENERAL...(savaş stratejisi)
UNIVERSE....(adventure)

YRICA

MORTAL KOMBAT 2 'NIN TAM ÇÖZÜMÜ.....
HER AY YAYINLAMAK ÜZERE ***DOOM'UN*** EN ZOR
LÜMLERİNİN TAM DETAYLI HARİTALARI....
OYUNLARLA İLGİLİ KOPYALAR yani CHEATLER.....
GELECEK OYUNLAR ...*** OYUN LİSTESİ TOP TEN.....

EPSİ BU AYKİ **GAME-SHOW** 'DA

THE LION KING

Yayınlayan: VIRGIN
Minimum PC: 386,MS DOS 5.0
Minimum Hafıza : 4Mb Ram
Minimu Grafik: VGA
Türü: PLATFORM TÜRÜ
ARCADE
Disket Sayısı: 3 adet HD
10 üzerinden PUAN: 6

Çok az film kendi alanlarında iyi birer oyun olmuşlardır. Mükemmel bir grafik adventure olan Indina Jones'un kalitesinden cok uzak olan birçok platform ve shoot`m up türü film oyunları yapılmıştır.The Lion King ise bu listeye eklenebilecek yeni bir platform-based arcade oyunudur. Listeye 5. sıradan girerek kalitesini ispatlamıştır. Filmi görmeyenler için söyliyelim, Lion King ,kendisini babasının ölümden sorumlu tutan yavru bir aslanın öyküsüdür.

Aynı filmdeki gibi oyunda, hayatta kalma savaşı vererek büyüyen ve en sonunda Şeytan amcası SCAR ile savaşarak görevini tamamlayan Simba'nın mücadelesini anlatıyor. Oyunda 10 adet stage yani bölüm var. Her bölüm kendi başına ayrı birer amaca hitap ediyor. Mesela 1. level saldırmayı, yuvarlanmayı ve kükremeyi öğretmek amacıyla hazırlanmış, 2. stage ise becerililik liğinizi, birçok platformda deneyerek ölçmek amacıyla hazırlanmış. 3.stage ise diğer iki bölümdeki öğrendiklerinizi birleştirirek zor bir savaşa itiyor sizi. Ve böylece bölümler ilerliyor. Ayrıca her bölümde eşsiz görüntüler var. Mesela 2. bölümdeki devekuşu ile engelleri aşma gibi Simba'nın kurtulması tamamen sizin onu kötülüklerden ve doğanın engellerinden korumanıza bağlı. Aslında 6. level (yani bölümden) sonra Simba büyüyor ve erişkin bir aslan oluyor. Bu da ona düşmanlarını ezme ve pençe atma kabiliyetlerini veriyor. Küçük bir aslan iken yalnızca zıplayabiliyor ve zayıfça kükrüyor . Her bölümde Simba'nın kükremesi bir şekilde işe yarıyor. Mesela 1. bölümde kükremesi kirpileri ters döndürürken 2. bölümde maymunların yönünü değiştirip adanın diğer tarafına geçmeyi sağlıyor.Oyun bana göre bir platform oyununa göre zo sayılabilecek şekilde yapılmış fakat eğer EASY de oynarsanız işler biraz kolaylaşıyor.Bu leveld size 9 hak veriyorlar ve her bölümde ilerlerken, (yanıp sönen) aslan resimlerinin üzerinden geçerseniz, yandığınızda oradan başlıyorsunuz. Her stage de birçok bonus var ve buna ek olara 2 adet gizli bonus stage'ide var. Bu gizli bonus stageleri ise bazı renkli böcekleri topladığınızda çıkıyor. Tabiiki bu böcekler biraz zor yerlere konulmuş. Hepinize kolay gelsin.

.....TİMUR

DOOM HAKKINDA DİKKAT EDİLMESİ GEREKENLER

1- Bilin ki heran her yerden karşınıza canavarlar çıkabilir ve sizi öldürebilir.
2- Bazı duvarlara ve ya kapılara ateş ettiğinizde karşınıza gizli bölümler açılabilir.
3- Oyununuzu sık sık save edin. Fakat save'i kurtuluşu imkanlı yerlerde yapın, aksi taktirde oyununuz kilitlenir.Eğer 6 save yeri yetmezse, DSG dosyalarını başka bir yere kopyalayın veya başka bir isim verin böylece save kısmında yeriniz açılsın.

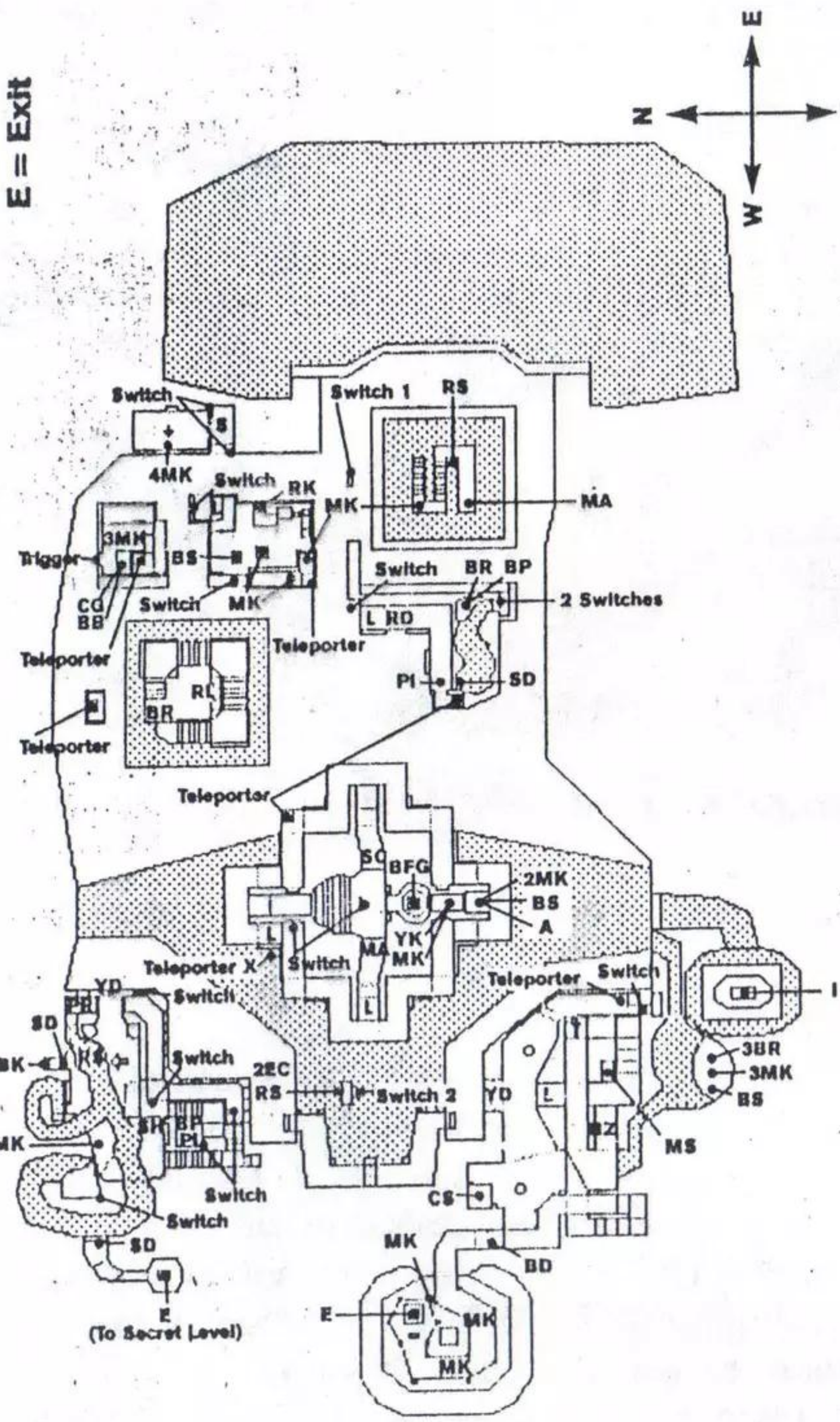
HARİTALARDA KULLANILAN KISALTMALARIN ANLAMLARI

A:..armor
AB:..armor bonus
B:..barrel
BB:..box of bullets
BD:..blue door
BFG:BFG9000
BK:bluekey card
BP:..backpack full of ammo
BR:box of rockets
BS:box of shells
BSK:..blue skull key
BZ:..berserk
CG:..chain gun
CL:clip
CM:computer map
CS:..chainsaw
D:..door
EC:..energy cell
HP:..health potion
I:..invulnerability
L: lift
LAV:light amplification visor
MA: mega armor
MK:..medikit
MS:megasphere
PI:..partial invisibility
PR:..plasma rifle
R:..rocket
RD: red door
RK:..red key card
RL:..rocket launcher
RS:..radiation suit
RSK:..red skull key
S:..shotgun
SC:..super charge
SD:..secret door
SH:..shells
SP:..stimpack
SS:..super shotgun
T:trigger
YD:..yellow door
YK:..Yellow key card
YSK:..yellow skull key

LEVEL 15: INDUSRIAL ZONE

Güneye bakarak başlıyorsunuz. Bu bölümde 2 adet EXIT var:birincisi LEVEL 16 ya, ikincisi ise SECRET LEVEL olan LEVEL 31'e çıkıyor. Bu bölümde ben KIRMIZI ANAHTAR'ın bir işe yaradığını göremedim belki de hakikaten bir işlevi yoktur. İlk amacınız Yellow Key Card yani sarı anahtar olmalı. Hemen güneye doğru koşun, atlayın ve TELEPORTER X 'e doğru koşun, Yellow Key Card'ın yani sarı anahtarın önündeki kapıyı açmak için BFG'yi alın ve sarı anahtarı alarak kapıyı açın. Basamakları kaldırın ve yukarı çıkın, dışarı koşun ve K'dan kaçın. Yellow door'u yani sarı kapıyı açın, Secret Door'un yani gizli kapının arkasından Blue Key Card yani mavi anahtarı alın sonra Teleporter X'e tekrar binerek diğer köşe L'ye gidin.Sarı kapıdan geçerek asansörü aşağıya indirin, yukarı çıkın ve basamakların etrafında koşun.Mavi kapıdan geçin ve EXIT'e varın.

Alternatif olarak, M'den platforma koşun, switch 2 yani 2. kolu çalıştırın, radyasyondan korunmak için giysiyi giyin ve Invulnerability'yi bulabileceğiniz, duvardaki delikten geçin. Ve böylece SECRET LEVEL'ın önünü kapatan duvar açılır ve sizde buraya ulaşırsınız. Fakat bu hiç de kolay değil, unutmayın....



ŞİMDİ OYUN ZAMANI.....

PC Oyunlarında öncelikli olmak istiyorsanız bizi arayın 1200 oyunluk PC arşivimiz ile hizmetinizdeyiz.

KAMER BİLGİSAYAR

Köyiçi cad. ŞairLeyla Sok. Mutlu Han No16
80690 Beşiktaş/İST
Tel:212 227 43 16-17
FAX/MODEM:
259 07 91

PC *TOP-TEN*

TÜRKİYE

1- Mortal Kombat 2
2- Doom 2
3- Theme Park
4- Ecstatica
5- Menzoboranzan
6- Panzer General
7- Nascar Racing
8- Lion King
9- Allaiddin
10- Super Frog

PC TOP-TEN İNGİLTERE:..1-(1)..SIMCITY2000
2-(3)..DOOM2 3-(2)..FIFA INT. SOCCER 4-(4)..WINTER GAMES
5-(6)..TIE FIGHTER 6-(8)..THEME PARK 7-(5)..STAR TREK 25TH ANN.
8-(9)..MIC.FLIGHT SIMULATOR V5 9-(-)..LION KING 10(10)..MORTAL KOMBAT II

OCAK AYININ LİİSTESİDİR. PARENTEZ İÇİ SAYILAR GEÇEN AYKİ SIRALAMAYI GÖSTERİR

NASCAR RACING

YAYINLAYAN:...VIRGIN
MIN PC:....486/25
MIN HAFIZA:....4 Mb
MIN. GRAFİK:....VGA,SVGA
TÜRÜ:....VEKTÖR GRAFİKLİ YARIŞ SİMÜLASYONU
10 Üzerinden PUAN:.8

Nascar Racing Virgin firmasının piyasaya sürdüğü araba yarış oyunlarının sonuncusu ve belki de en iyisi. Aslında Nascar'ın, Microprose'un F1GP'sinden ve özellikle IndyCar'dan hiç bir farkı yok gibi. IndyCar'da Formula1 tipi araba kullanırken burada Daytona tipi arabalar ile yarışıyorsunuz. Eğer bu tip oyunlarla ilgileniyorsanız Nascar Racing sizin için ideal. Yalnız oyunun biraz zor tarafı, arabanın sürücüsü olarak herşeyi ile ilgilenmeniz gerekmesi. Yani lastiklerin hava ayarlarından lastik markasına, fren ayarlarından rüzgarlığın açısına kadar birçok şey ile ilgilenmeniz gerekiyor. Bilgisayarı açar açmaz hemen sıkı bir yarışa gireyim ve kazanayım gibi bir mantıkla oynarsanız, size sonuncu olacağınızı garanti ederim. Adamakıllı bir yarışa girmek için önceden yapmanız gereken çok şey var. Fakat eğer kendinizi kaptırırsanız da, biraz zor kurtulursunuz. Neyse fazla korkmayın oyunun içinde dizaynları yapılmış 3 tip araba var bunları yükleyerek de az da olsa birşeyler yapabilirsiniz. Nascar VGA de çalışabildiği gibi esas SVGA de iyiye yakın bir sonuç veriyor. Grafikleri gerçekten güzel ve gerçeğe çok yakın, etkileneceğinizi garanti ederim. Oyun 4Mb Ram'ı olan makinalar için boot disketle çalışıyor, fakat bende 8 Mb Ram olduğu halde arada bir bende de biraz yavaşlıyor oyun. Bu konuda uyarmalıyım sizi .

Oyun hakkında biraz daha detaylı bilgi verelim. Oyuna başladığınıza hemen hemen herkesin yaptığı gibi Enter'a falan basıp ekran geçmeye çalışmayın. Bekleyin de oyunun grafiklerinin en iyi sergilendiği Demoyu seyredin. Demodan sonra karşınıza seçenekler menüsü çıkacak. Bunlar başlıca şöyle. 1-SINGLE RACE: Burada tek başınıza yarışıyorsunuz.

2-CHAMPIONSHIP SEASON: Eğer kendinize güveniyorsanız zorlu ve uzun bir şampiyonaya katılıyorsunuz. 3-PRESEASON TESTING: Şampiyonaya katılmadan kendinizi test etmek ve parkurları tanımak için ideal bir fırsat. 4- MULTIPLAYER RACE: Eğer modeminiz ve PTT'ye vericek paranız varsa arkadaşlarınızla yerinizden kalkmadan yarışabilirsiniz. 5-DRIVER INFO: Rakipleriniz ve kendiniz hakkında bilgileri alabilirsiniz. 6-OPTIONS: Kontrolleı ayarlayabilirsiniz, sesleri, grafikleri, ve diğer gerekli ayarları yapabilirsiniz. İlk oynamaya başladığınızda size tavsiyem PRESEASON TESTING ile başlayıp kendinizi tanımanız. Burada karşınıza birçok parkur çıkacak bunların resimlerine bakarak ve ayrıca altındaki bilgileri okuyarak istediğinizi seçin. Mesela MARTINSVILLE 0.526 mile uzunluğunda ve 50 lap'de yani turda tamamlanma gerekiyor. Bunun gibi bilgilere dikkat edin. Parkuru seçtikten sonra önünüze REPLAY-GARAGE-TESTING gibi seçenekler çıkar. Bunlardan GARAGE'a girin , belki biraz korkarsınız ama korkmayın anlamaya çalışın. Eğer arabalardan anlıyorsanız belki zevkli bile gelebilir. Eğer arabanızın kurulumu hoşunuza gitmiyorsa GARAGE da iken OPTIONS menüsünü çalıştırın ve oradan LOAD 'u seçip istediğiniz bir model arabayı yükleyin böylece yarışa ilk başlarken zorlanmazsınız. Fakat yarış sırasında aldığınız darbelerin tamiri yine size kalıyor. Kendinizi test ettikten sonra nasıl yarıştığınızı REPLAY'i seçerek seyredebilirsiniz .10 kadar kamera ile yayınlanan görüntüleri seyretmek belki de oyunun en zevkli tarafı. Oyunu oynarken size söyleyebileceklerim ise; OPTIONS'a girip CONTROLS'u seçip vites değiştirmeyi yani SHIFTING'i, MANUAL yani elle kumandalı yapmanız. Virajları fazla sert almayın ve kesinlikle vites küçültün. Fakat motoru yakmamaya dikkat edin, eğer soldaki sayı yani devir sayısı aşırı yükselirse kırmızıya dönüşür ki bu da motor yanmak üzere demektir.

Biraz daha bilgi verirsek.1- F9 HASAR VE HASAR TAMİRİ (DAMAGE ANI DAMAGE REPAIR):Eğer DAMAGE'ınızı ON yapmışsanız ve de yarış esnasın da kaza yaparsanız arabanızın aerodinamiği ve de alt tarafı hasar görür. Bu durumda F9 yani PIT STATUS 'e basarsanız pite girdiğinizde adamlarınızın yapacakları şeyler arasında tamir yani REPAIR yazısını görürsünüz. PIT'e girdiğinizde adamlar arabanızı tamir eder fakat ilk hali gibi olmaz ve hasarın büyüklüğüne görede tamir zamanı uzar.Sağ taraftaki kronometre renk değiştirin ce yarışa katılabilirsiniz. Bazen , Martınsvılle gibi kısa parkurlarda adamlarınızın arabayı tamir etmelerini istemeyebilirsiniz, o zaman F9'daki menüde Enter'a basarak DON'T REPAIR yani tamir etmemeyi seçerek oyunu bitirebilirsiniz.

2-F4 LASTİK SICAKLIĞI(TIRE TEMP.):Lastik ısındıkça renk değiştirir. Beyaz: lastikte problem yok. Sarı: lastik biraz ısınmış Kırmızı: lastik aşırı ısınmış demektir ki bu da acele pite girip lastik değiştirmenizi gerektirir. Lastik basıncınızı yüksek tutarsanız lastikleriniz hemen ısınmaz, terside doğrudur.Yarışa başladığınızda lastikleriniz soğuktur ve gaza çok asılırsanız lastikleriniz spin atar

yani kayar bu yüzden bir iki tur gaza abanmayın ki lastikleriniz biraz ısınsın daha sonra Allah ne verdiyse. 3-F5 LASTİK DEĞİŞTİRME (TIRE CHANGE): F5'e basarsanız lastikleri gösteren kutuların altındaki renkler lastiklerin aşınma miktarını gösterir. Yeşil renk yeni lastiği, sarı renk lastiğin biraz yıprandığını, kırmızı renk ise lastiğin aşırı yıprandığını gösterir ki hemen PIT'e girip lastiği değiştirmeniz gerekir. Genellikle bir araba ortalam 80 ila 100 mile hiç birşeye gereksinim duymadan gidebilir. Çarpmalar hariç tabii ki. Bu oyun hakkında size anlatabileceklerim bu kadar, artık gerisi size kalmış, derginin arkasındaki adrese problemlerinizi yazarak bize ulaşabilirsiniz. Hepinize Zevkli Dakikalar.

.....TİMUR

CHEATS

OYUNLARLA İLGİLİ TİYOLAR

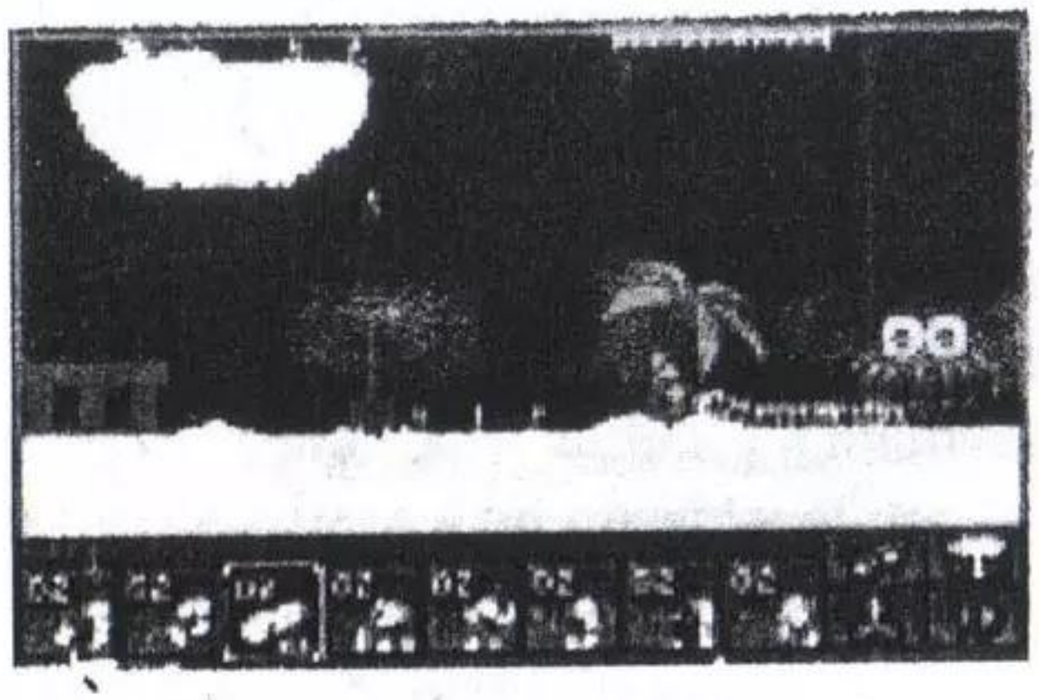
COLONIZATION

Size 4 ülkeyi de aynı anda oynama hakkı vericek bir tiyomuz var. Yeni bir oyuna başladığınızda, ülke seçme ekranında İspanya (Spain) seçeneğinin altına mouse-unuzu klikleyin. Sanki "Spring" ülkesini seçmişsiniz gibi oldu, bunu kabul edin ve adınızı istediğiniz gibi değiştirin. Ekrandaki kırmızılıktan kurtulmak için oyunu save edin, çıkın ve tekrar yükleyin.

QUARANTINE

Bu tiyomuz size sonsuz Reaper cephanesi (AMMO) kazandıracaktır. Önce bütün Reaper Ammo nuzu kullanın. Punisher'ı seçin ve CTRL tuşuna basarken ALT tuşuna aynı anda basın. Reaper sayacında END şekli kayboluncaya kadar denemeye devam edin. Eğer CTRL tuşuna basmaya devam ederseniz Reaper Ammo seviyeniz yükselir.

LEMMINGS



Bu tiyomuz da orjinal Lemmings için bir level code'u yazacağımıza BILLANDTED yazın. Oyunu oynarken de klavyenizin sağ tarafindaki 5 tuşuna basarsanız oynadığınız Level'ı zararsız tamamlarsınız.

EYE OF THE BEHOLDER

Bu Beholder ın ilk oyunu için geçerli olan bir tiyodur. Norton veya PC-TOOLS gibi HEX editörü kullanarak yapacağımız değişikliklerden önce bu dosyaları (EOB.EXE) kaydetmeyi unutmayın.EOB.EXE dosyasını editörümüzden açarak aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz. 1- INVULNERABİLİTY için ***2A460826884718*** satırını ***2A460890909090*** ile değiştiriniz. 2- Duvarların içinden yürümek için ***A901007505*** satırını ***A90100EB05*** ile değiştiriniz.

DUNGEON MASTER : Hiç bilinmeyen SPELL ler

ZO:.....KAPILARI AÇMA ***OH KATH RA:***.....YILDIRIM
FUL BRO NETA:.....ATEŞ TOPLARINA KARŞI KALKAN
VI BRO :.....ZEHİRE KARŞI KALKAN. ***DES IR SAR:***....KARANLIK

TERMINATOR 2

Bilgisayar T800 ve T1000 robotlarını yüklerken fire tuşuna basılı tutun böylece INVULNERABILITY elde edersiniz.

X-WING

X-WING'in versiyonuna özel bir tiyodur. Uçuş sırasında, limitsiz AMMO ve SHIELD için VİN yazın.

SİMCİTY 2000

Oyun sırasında PORN,DAMN gibi kelimeler yazarsanız komik şeyler olur. Paranızı değiştirmek için paranızın miktarını bir yere not edin,oyununuzu SAVE ettikten sonra bir HEX editörü kullanarak paranızın miktarının hex cinsinden yazılmış olan satırı bulun. Eğer 256$ 'ın altındaysa FF ile, 65000$ 'ın altındaysa FF FF ile, 16milyarın altındaysa FF FF FF ile değiştirin.

BARBARIAN

Oyun sırasında 04-08-59 yazın. Ekran grileşir. INVULNERABILINESS ve limitsiz hakkınız olur.

DOOM 2

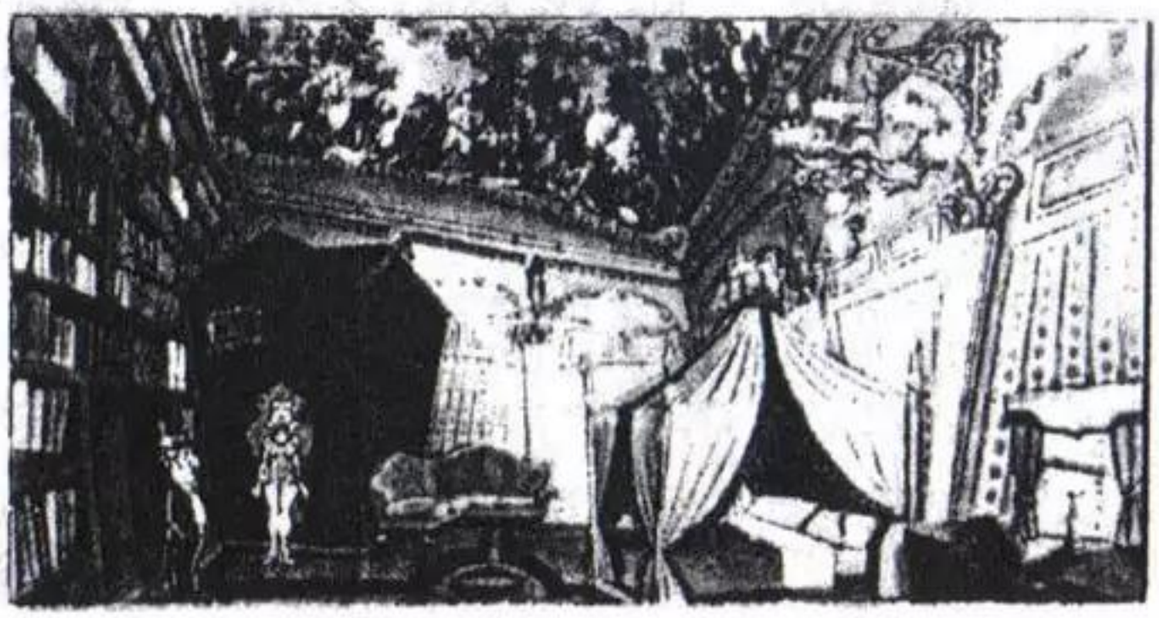
Bu tiyomuz DOOM 2 'nin müziklerini değiştirmek için: IDMUS??. Burada ?? iki basamaklı sayısı şarkı numaralarını göstermektedir. Ve işte şarkı listesi.

00 INTROA	01 RUNNIN	02 STALKS	03 COUNTD	04 BETWEE	05 DOOM
06 THE_DA	07 SHAWN	08 DDTBLU	09 IN_CIT	10 DEAD	11 STLKS2
12 THEDA2	13 DOOM2	14 DDTBL2	15 RUNNS2	16 DEAD2	17 STLKS3
18 REMERO	19 SHAWN2	20 MESSAG	21 COUNT2	22 DDTBL3	23 AMPIE
24 THEDA3	25 ADRIAN	26 MESSG2	27 REMER2	28 TENSE	29 SHAWN3
30 OPENIN	31 EVIL	32 ULTIMA	33 READ_M	34 DM2TTL	35 DM2INT

COMING SOON

PEK YAKINDA GELECEK OYUNLAR

BIG RED ADVENTURE
(CORE DESİGN)



Little Big Adventure oyunu ile karıştırmayın sakın!. BIG RED ADVENTURE, İtalyan firma Dynabyte tarafindan desteklenmiştir Perestroika öncesi Rusya'da geçen cartoon tipli bir adventure oyunudur. Oldukça ümit vaddeden bir oyun.

KING OF THIEVES (TEAM 17)

Alien Breed'i yapan takım tarafından hazırlandı. Bu oyun özellikle PC için hazırlandı. Hedefinizin Orta İngiltere'deki bir bölgeyi ele geçirmek olduğu arcade ve strateji karması bir oyundur.

ZEPHYR (US GOLD)

Eğer Quarantine, Doom 'un taksilisi ise ZEPHYR de alışveriş arabalısıdır. Bir çok ateş seçenekleri olan bu oyun Pentium'unuz varsa ideal olacaktır.

SIMCITY URBAN 2000

Bu program Simcity 2000 'e yeni datalar eklemek içindir. Binalarınızı yani şehrinizi kendiniz yaratabileceksiniz. Şehrinizin planınızı yaptığınız gibi print'ini de alabileceksiniz.

ALONE IN THE DARK 3

Ve ALONE IN THE DARK serisi büyük bir final ile devam ediyor. Infogrames elinden gelenin en iyisini yapmaya çalışmış. ALONE IN THE DARK 2'den daha iyi olduğu kesin:daha iyi bir hikaye,grafikler ve atmosfere sahip olması düşünülmüş

UNIVERSE

YAYINLAYAN:..CORE DESIGN
Mın PC:...386
Min HAFIZA:...2 Mb
TÜRÜ:...ADVENTURE.
DİSKET SAYISI:..4 HD + 1 DD
10 üzerinden PUAN:...5

Bu aralar sıkı bir adventure oyunu bulamayanlar CORE DESIGN firmasının UNIVERSE adl oyunu ile ilgilenebilirler.6.5 Mb yer kaplayan bu oyun sizi bayağı uğraştıracağa benziyor.

Annemiz bizden profösör amcamıza bazı postaları götürmemizi ister. Amcamızı evinde bir kaç dakika yalnız kaldığımızda bilgisayarlara olan merakımızdan etrafı karıştırmaya başlarız. Ve yan odadaki o küçük alete binmemizle birlikte kendimizi boşluk ta buluruz. Anlıyacağınız zamanda yolculuk hikayesi. Küçük bir astreoid parçasına düşmemizle birlikte oyunumuz da başlar. Bu arada oyunu İngilizce, Almanca, Fransızca ve İtalyanca oynayabiliyorsunuz. Kontrolleri anlamak oldukça kolay. Sağ mouse'u kliklediğimizde ya da SPACE tuşuna bastığımızda komutlarımız ekrana geliyor. Her ekranda ilk olarak etrafa bir göz atarak (LOOK) başlarsak hiç fena olmaz. Oyundaki temel komutlar: * PICK UP: Bir şey alma * OPTIONS: Burda da çeşitli komutlar var: INSERT (içine yerleştirme), PUSH/PULL (itme/çekme), EAT/DRINK (yeme/içme),WEAR (giyme), THROW (atma), COMBINE (birleştirme), OPEN/CLOSE (açma/kapama),JUMP (zıplama) ve soru işaretiyle gösterilen de oyununuzu SAVE ve LOAD edebilmeniz için konmuştur * USE (kullanma) * LOOK (bakma) * TALK (konuşma) * ATTRACK (saldırma) INVENTORY (taşıdığınız eşyalar). Oyunun herhangi bir anında ESC tuşu ile DOS'a geri dönebilirsiniz.

UNIVERSE, hoş görüntüleri olan bir adventure olmasına karşın, içine girdikçe biraz hayal kırıklığı yaratıyor. Çünkü bir adventure oyunun da olması gereken kolay oynanabilirlik ile bulmacaların zorluk derecesi arasındaki o hassas dengeyi yakalayabilmiş değil. Ayrıca oyunda ilerlemeniz için doğru yaptığınız bir hareket de OK işareti yapan elinizden başka bir ipucu yok.Dikkat etmeniz gereken diğer bir nokta da ilerledikçe ölüm tehlikesi ile karşı karşıya gelebileceğiniz. Yani oyunu SAVE ederek bitermeye çalışın. Ayrıca oyunun disk optionlarına girebilmenin gerektirdiği zahmet de cabası. Galiba UNIVERSE hakkında hiç iyi şeyler yazmadım. Ama oyunun zorluğunun ve grafiklerinin hoşluğunun adventure severleri bir süre oyalayacağını düşünüyorum. Ve şimdi de oyun da ilerleyip de takılanlar için oyunun tam çözümü (Beni bayağı uğraştırdı ona göre!!):

OYUNUN ÇÖZÜMÜ

Sağa, aşağı,aşağı gidin, metal çubuğu alın, yukarı,yukarı,sola sola gidin, devre parçasını alın, sola gidin, ekranın tam ortasında dönen astreoid görününceye kadar bekleyin, üstüne atlayın (zamanlamayı yapamazsanız tekrar deneyin), sol ekrana geçinceye kadar bekleyin, servis paneline atlayın, böylece oyuna başladğınız yere geldiniz. uydu radarının yanında durun, metal çubuğu panele geçirin, devre parçasını panele geçirin, paneli kullanın, terminal menüsü ekrana gelecektir. Connect Channel ve Gavric Homeworld 'ü seçin, paneli tekrar kullanın,Set Filtration System 'ı ve Gavric Homeworld 'ü seçin, öne ilerleyin, ekranın solundaki vantilatör boşluğunun

TRANSPORT TYCOON

YAYINLAYAN:..Micro Prose
MIN PC:....386
MIN HAFIZA:....4 Mb
MIN. GRAFİK:....VGA,SVGA
TÜRÜ:....İş Stratejisi
10 Üzerinden PUAN:.6

Sevgili oyunsever arkadaşlar bu ayki strateji oyunlarımızdan biri olarak da bir Chris Sawyer oyunu olan Micro Prose firması tarafından piyasaya çıkarılan TRANSPORT TYCOON 'u seçtik.Oyun 486 prosesörlü bilgisayarlarda ve 56 renk, 640x480 çözünürlüklü VESA uyumlu grafik destekli ortamda çalışabiliyor. Ve hard diskinizin 4,5 Mb'ına mal oluyor. Oyun, taşımacılık alanında bir numara olmanın hedeflendiği bir iş stratejisi. Taşımacılığı her türlü araç (tren,uçak,gemi,kamyon) ile ve her türlü konuda (yolcu,posta,kömür,mal,..) yapabiliyorsunuz. Önce oyunun genel şekline bir bakalım:

Oyunun başlamasıyla karşımıza çıkan ekranda ki seçenekler şöyle: * NEW GAME: Yeni oyuna başlama. * LOAD GAME: Önceden kaydedilmiş oyunu yükleme. * TUTORIAL/DEMONSTRATION: 4 değişik öğretici demo var. 1-Karayolu 2-Tren yolu 3-Havayolu ve 4- Deniz yolu taşımacılığı hakkında demolar var. * 2 PLAYERS: Seri bağlı iki bilgisayardan oyunu oynayabilirsiniz. * GAME OPTIONS: Oyunla ilgili bir çok özellikleri buradan değiştirebilirsiniz. Bunlar şöyle sıralanıyor: kent isimlerinin, istasyon isimlerinin ve tabelaların gözükmesi, animasyon derecesi, binaların görünmez olup olmaması, ayrıntı derecesi, yolun sağdan ya da soldan ilerlemesi, para birimi, uzaklık birimi ve kent isimlerinin nerden seçileceği. * DIFFICULTY: Oyunun zorluk derecesini EASY (kolay), MEDIUM (orta), HARD (zor) olarak seçebiliyorsunuz. Zorluk derecesini etkileyen faktörlerin tümü burada yazılı: rakiplerinizin sayısı, rekabetin başlama zamanı, kent ve sanayilerin fazlalağı, borç alma kapasitesi, faiz oranı, araçların kullanılma masrafı, rakibin hızı ve başarısı, üretimin maliyeti, zeminin cinsi ve deniz ve göllerin oranı, ülke ekonomisinin durumu, hastalık durumu. Eğer siz CUSTOM 'u seçerseniz tüm bunları değiştirerek kendi zorluk derecenizi yaratabilirsiniz.

Şimdi de oyun sırasında kullanacağımız ikonlara bir göz atalım. Ekranın en üstünde yer alan ikonlar soldan sağa sırasıyla şöyle: * zamanı durdurma * oyunu kaydetme, oyundan çıkma * şirketlerin istasyonları * harita,kent indeksi * mali durumlar * şirketlerin genel bilgisi * gelir,kargo taşıma ve performans gibi grafikler * trenlerin listesi * kamyonların listesi * gemilerin listesi * uçakların listesi * haritada zoom in * zoom out * tren yolu ve istasyonu üretimi * karayolu için üretim * deniz yolu için üretim * havaalanı üretimi * ağaçlandırma * müzik seçimi * mesajların kontrolü * oyunun özelliklerini, zorluk derecesinin kontrolü.

Görüldüğü gibi oyunun anlaşılması oldukça kolay. Ama başarılı olmak hiç de o kadar kolay değil. Hele hele en iyi skorlar tabelasına girmek için 2030 yılına kadar şirketinizin ayakta kalmasının gerektiği düşünülürse. Oyuna 1930 yılında bankadan alınmış borç para ile başlıyorsunuz. Karşınız da SimCity ekranını hatırlatan bir harita duruyor. İşte sizin ekmek tekneniz. Biraz gezinirseniz haritada kentlerin dışında bazı fabrikaların,kömür ve maden ocaklarının, çiftliklerin,ormanların vb üretim yerlerinin

olduğunu göreceksiniz. Bunların üstüne klikleyerek daha ayrıntılı bilgilere ulaşabilirsiniz. Bu oyunun en iyi taraflarından birisi de istediğiniz her şey hakkında detaylı bilgilere kolayca ulaşabilmeniz.

Böylece anlayacaksınız ki bazı yerler bir takım mallar üretirken diğer yerlerde de bunlara ihtiyaç var. İşte bu noktada size iş düşüyor. İşe kentlerin dışındaki bu üretim yerleri arasında tren yolları kurarak başlamanızı öneririm çünkü tren ile bir seferde hem daha çok mal taşıyabiliyorsunuz hem de bunlardan daha çok para kazanabiliyorsunuz.Raylarınızı kurarken kesişen yollarda dikkatli davranın,yollarınızın dik kesişmesine özen gösterin ve ışık koymayı unutmayın ki ilerde istenmeyen kazalar olmasın. Ayrıca garlarınızı yaparken ileriye dönük düşünün. Önünüzde daha yıllar var ve siz gittikçe genişleyen bir şirket olmaya adaysınız. Bir önemli husus da kuracağınız istasyonların yeri hakkında: İstasyonların fabrikalara ve ya kentlere uzaklığı istasyonun kabul edeceği mallar ve istasyondan taşıyacağınız mallar açısında çok önemli. Aldığınız her aracın hangi istasyonlar arasında gidip geleceğine siz karar veriyorsunuz.Ayrıca tüm araçlarınızın,istasyonlarınızın,kentlerin ismi de değiştirebilir,onlar hakkında işinize yarayacak bilgileri elde edebilirsiniz.İkinci planda da kentlerin nüfuslarını göz önüne alarak kentler içinde ve arasında yolcu,posta ve mal taşımacılığına geçebilirsiniz. Zamanın hızla geçtiğini sakın unutmayın. Eğer bu konuda çok zorluk çekerseniz oyunu durdurarak, böylece düşünerek de oynayabilirsiniz. Rakipleriniz pek beklemiyor ve düşünmüyor çünkü. Uzun vade de başarılı olmak için yatırımlarınızı iyi yerlere yapmalısınız. Araçlarınızın çalışmasını arada kontrol etmelisiniz ve zamanın ilerlemesiyle gelişen teknolojiyi takip etmeli ve teknolojinin gerisinde kalmamalısınız. Bu arada rakiplerinizi de kontrol altında tutun ve her PC oyunun da olduğu gibi oyununuzu sık sık kaydetmeyi (SAVE) unutmayın.

Sizi bilgisayarın başında saatlerce oyalayabilecek bu oyunun belki de tek kötü tarafı bir noktadan sonra kendini tekrar etmesi ve beklenen teknolojinin o kadar da hızlı gelişmemesi. Ama inanıyorum ki strateji severleri en az benim kadar bilgisayarlarının başına mıhlayacaktır. Micro Prose 'un PİZZA, RAİL ROAD VE TRANSPORT TYCOON üçlemesinden biri olan bu oyun oldukça detaylı düşünülmüş ve oynanması gayet kolay olan çok iyi bir iş stratejisi. PİZZA TYCOON 'u da sabırsızlıkla bekliyoruz. Bir daha ki oyunda görüşüne kadar. İyi İşler.....MERT.

yanında durun, onu itin, oyunun başında düştüğünüz gezegene düştünüz, aynayı alın, dönen astreoid ile ilgili basamakları tekrar edin, vantilatörlü ekrana geri gidin, öne ve sağa yeni bir ekrana ilerleyin. Ekranın sağındaki kapıda iki lazer var, aynayı kapıya atın, lazerleri yaktınız (bunu anak robot ekranda yokken yapabilirsiniz), Alien size Silphinaa 'yı görmenizi söyleyecek, ön taraftaki kapının kosülünü kullanın, Silphinaa sizin içeri girmeinize izin verne kadar onla konuşun, içeri girin, konuşmaya devam edin, konuşmanın sonunda size yukarı çıkmanızı söyleyecek, kapının yanındaki kilide metal çubuk ile saldırın, dolabı açın, içindeki giysiyi giyin, yatağın üstündeki kosül ile kolunuzdaki bilgisayarı sonra da konsülü kullanın, Window Shutter 'ı seçin, pencereden atlayın, kolunuzdaki bilgisayarı araba ile kullanın, arabaya atlayın, anahtar kartınızı ekranın solundaki konsüle sokun, ekranın sağındaki hırsız önleyici anahtarı kullanın, 87764 yazın (eğer oyununuz kırılmış ise ne yazdığınız fark etmez). Artık uzaydasınız, biraz sonra Baron Kaleev 'i göreceksinlz, sonra da Snorglat ekrana gelecek, onunla 1-1 şeklinde konuşun, arabanızı tam ortadaki ekranı kullanarak kullanabilirsiniz, Navigate Course 'u seçin, bulunduğunuz yerin solundaki Balkamos 7 've inin, Descend To Planet 'ı sonra Selet Quadrant 'ı ve sol-ön parçayı seçin, öne ilerleyin, droid 'i alın, sola,aşağı,aşağı gidin, spreyi alın, ikisini birleştirin, sağa, sağa,öne gidin, burada arabanızıla oynayan Alienlar var. Droid 'i Alienlar ile kullanın, arabaya atlayın, Ascend From Planet 'ı sonra Navigate Course 'u seçin ve Jor-Slev 4 gezegenine inmeyi seçin, Descend Planet 'i , Selet Quadrant 'ı sonra da ön-sağ parçayı seçin, sola gidin, taşı alın, Alien 'e atın, Droid 'i Bloblar ile kullanın, böylee blobları cebinizde bilin. Arabaya geri gidin, arabaya atlayın, Selet Quadrant 'ı ve sol-aşağı parçayı seçin, sağa, sağa gidin, blobları vermeyi teklif edene kadar Alien ile konuşun, bu konuşmayı yapın, o da size değerli arvite verecek, sola, sola gidin, arabaya atlayın, Ascend From Planet 'ı ve Navigate Course 'u seçin, Pfenellop Asteroid Cluster 'a inin, Snorglat ile tekrar karşılaşacaksınız, ona carvite 'ı vermeyi önerin, sizi WheelWorld 'e götürmeyi kabul edecek, burada arabanızı uzay aracına bindirmek için kolay bir arcade bölümü var. WheelWorld 'a varınca Snorglat ile konuşun, o size ateş edip carvite 'ınızı alıp gidecektir, arabaya atlayın, Landing Bay-REF .40e 'ye inin, burda çalışan droid 'ı itin, kabloyu alın, arabaya atlayın, Landing Bay- REF .1h 'ye inin, sola doğru açık kapıya gidin, sola, öne gidin, arkadaki dispanserin yanına gidin, kimlik kartınızı dispansere sokun, ORDER 'ı seçin, tekrar bir carvite 'ınız oldu. Sağa gidin, bara girin, tek başına olan Alien ile 2-2-2 şeklinde konuşun, bara gidip brandi aldınız, brandi ile arvite 'nizi birleştirin, Alien ile tekrar konuşun, ona brandiyi verin, içince ondan bir rozet almış olacaksınız. Bardan çıkın, aşağı gidin, bir kaç kişi ile karşılaşmış olmanız lazım (oyunun burasında bir problem olmamasını umarım !!) , 3-3 şeklinde konuşun, yine çok kolay bir arcade oyunu var, kavgadan sonra 1-2-1 şeklinde konuşun, şimdi bir eliniz olması lazım, sola, öne, sola gidin, Healer ile konuşun, onu sağa doğru takip edin, baron Kaleev tarafından saldırıya uğrayınca asansörün oraya kaçacaksınız, asansöre binin, asansör bozulunca kabloyu asansör ile kullanın, aşağı inince sola binaların arasına gidin, tren çıkına ona atlayın, bir sonraki ekranda hemen sağ tarafınıza atlayın, ekranın solunda ki aşağı girişe atlayın, kapının yanına gidin, droid 'ı kapının solundaki hava boşluğu ile kullanın, kapı açıldı, kimlik kartınızı terminal ile kullanın, bilet almak için Mekanthallor Galaxy 'yi seçin, soldaki kapıyı kullanın, biletinizi terminalde kullanın, sola gidin, gemiye binmek için anahtarı kapıda kullanın, kendinizi bir uzay gemisinde bulacaksınız. Level 1 'e gitmek için asansörü kullanın, burda konuşan iki kişiyle 3-1

şeklinde konuşun, sola gidin, kapının konsülünü kullanın, transmisyonu izleyin, kominikatörü kullanın, Leel 3,Myrell 'i seçin, odadan çıkın, sola gidin, Level 3 'e çıkın, sola, öne, sola, sola, öne, sola, sola gidin, kapı konsülünü kullanın, 1-1-1 diyalağonu yapın, odadan çkın, sizi öldürmeye gelmiş kişi ile karşılaştınız. 1-2 şeklinde konuşun, gemideki patlama onu bayıltır, ondan anahtar kartını alın, tekrar asansöre gidin, Launch Bay 'ı seçin, sağ taraftan 3. araba olan mavi arabaya atlayın, Navigate Course, Ankarlon 5 'e inişi seçin, Descend To Planet, Select Quadrant, ön-sağ parçayı seçin, sağa gidin, dümdüz metal çubuğunuz olması için Junk 'ı ekranın solun itin, yıldız parçasının iki parçasını birleştirin, onu da metal çubuk ile birleştirin, sola gidin, arabaya atlayın, tekrar Mekanthallor Galaxy 'sine orda da Daarlov-Korv 'a gidin gezegenin sol-aşağı parçasına inin, sola, sola gidin, yıldızlı parçanızı ressese sokun, acaip başka bir yere ışınlanacaksınız, sola gidin, taşı alın, plakaya bakın, 6 parçayla ilgili bir diyagram göreceksiniz, kapının bir girişinde biten bütün bu taşlardan geçmeniz gerekiyor, üstünde durun, güç taşına hızlıca taşı atın, güç taşını alın, ve çıkışa koşun! Deliğinden üstünden atlayın, teleporta koşun, sağa, sağa gidin, arabaya atlayın, Ankorlan 5 'e uçun, ön-sağ parçayı seçin, sağa gidin, bir terminal buluncaya kadar büyük gemiye bakın, kol bilgisayarınızı terminal ile kullanın, ikinci seçeneği seçin, taşıyıcı demet ortaya çıkacaktır. Oraya gidin, Mekalien ırkından Alien ile 2-3-2 ile konuşun, size bir cihaz verecektir, sola gidin, arabaya atlayın, Mekanthallor Galax 'sine geri gidin, bir gemiye ineceksiniz, 2-1-2-1 diyaloğunu seçin, Coros 'a inmek için taşıyıcı parçayı kullanın, iki hırsız ile 2-2-3 ile konuşun, öne gidin, bekleyen adam ile konuşun (2-1) , o sizi droidlarla dolu bir odaya götürecek, o gidinceye kadar bekleyin, sağa, aşağı gidin, 2-1 şeklinde konuşun, geri gidin, robot ile 1-2 ile konuşun geri gelinceye kadar bekleyin, 2ikinci konuşmayı seçin, aşağı gidin, pilleri alın, güç taşını önce cihaz ile sonra da piller ile birleştirin, kol bilgisayarınızı güç taşınız ile kullanın, 4 droid olan odaya geri gidin, en sağdaki ile 2-1-1 şeklinde konuşun, odada açılan delikten girin, oyununuzu Save edin çünkü başka bir arcade ile başbaşasınız. Sola-Yukarı-Sola-Sola-Yukarı-Sola-Aşağı-Sola-Yukarı-Sola.Şimdi başka bir odadasınız. Hemen kimlik kartınızı odadaki lizardın kafasına atın, Kuyruğuna atlayın, droidların gelmesini bekleyin, lizard tarafından öldürülecektir, pilleri alın, güç taşını piller ile birleştirin, kol bilgisayarınızı güç taşınız ile kullanın, yukarı,sağa gidin, koruma droidlerinin olduğu odada olmalısınız, arkası size dönük olanı itin, ön-sağa gidin, adamla 2-1 ile konuşun, size silahlı eldiveni verecek, sağa gidin, Kral 'ın aptal konuşmasını dinleyin, 1-1 şeklinde konuşun, Baron Kral tarafınan yok edilecektir. 1-1-1-1 şeklinde konuşun ve oyunu tamamlayın!!!!!

İYİ ADVENTURE 'LAR.....Mert.....

GAME-SHOW

SHOW THE GAME

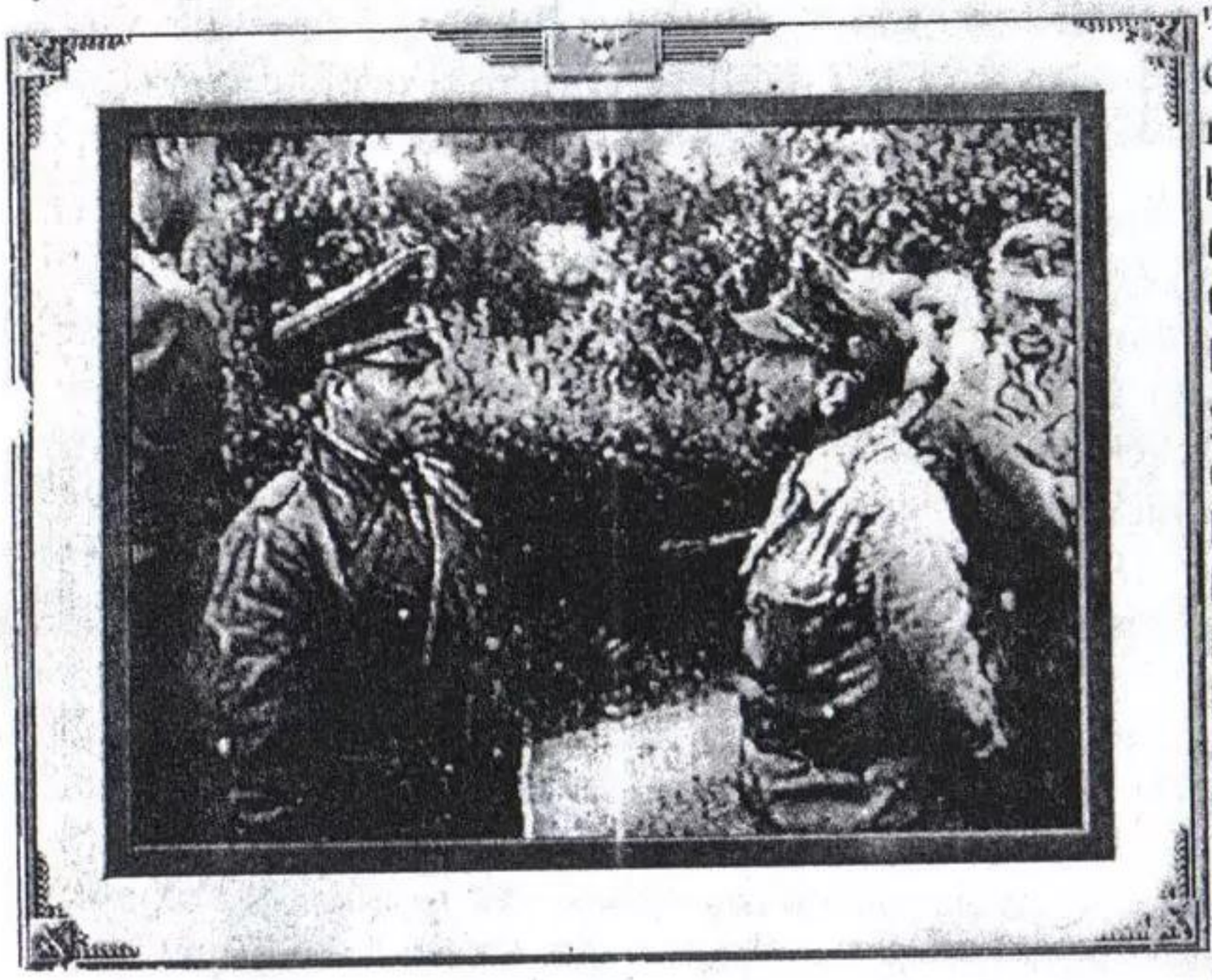
PANZER GENERAL

Yayınlayan :SSI \ MINDSCAPE
Min PC :...386SX / 33 Mhz
Min HAFIZA:...4 Mb
TÜRÜ:..Savaş Stratejisi
Disket Sayısı:..5 HD
10 üzerinden PUAN:..8.

Panzer General'i bilgisayarıma ilk install ettiğim de bir hafta içinde bitirebileceğim bir oyun olduğunu sanıyordum. Daha ilk levelda bu oyunun o kadar çabuk bitirilemiyeceğini anladım.

SSI şirketinin sunduğu bir savaş stratejisi olan PANZER GENERAL ikinci dünya savaşını konu alıyor. 1939 yılından başlayarak komutanızdaki Alman birlikleriyle Avrupa'yı Rusya'yı Kuzey Afrika'nın bir bölümünü istila ediyor. Büyük Britanya adasına çıkartma yapıyorsunuz. Oyunun esas ilgi çekici noktası Washington'a da saldırı düzenlemeniz. Oyun iki şekilde oynanabiliyor. Birincisi Campaign yani İkinci Dünya Savaşı'nın ilk yılı olan 1930 yılından başlayarak Alman ordularıyla teker teker bütün ülkeleri ele geçiriyosunuz. Ya da isterseniz 1941 ve 1943 yıllarından itibaren İkinci Dünya Savaşı'na dahil olup bu yıllardan itibaren ülkeleri ele geçirmeye başlayabilirsiniz. Oyunun ikinci şekli ise Senario. Senario'da verilen 38 görev içinden kendi görevinizi seçip oynayabiliyorsunuz. Senario'nun başka bir özelliği de iki kişi tarafından oynanabiliyor olması. Ya da Alman ordularını değil de diğer ülkenin ordularını yöneterek şehirlerinizi Alman'lara karşı savunabiliyorsunuz. Menüler: Oyunun ilk menüsü Start Game menüsü. Bu menü 4 butondan oluşuyor. C butonu Campaign'i başlatmaya, S butonu Scenario 'yu başlatmaya, L butonu ise kaydedilmiş oyunları yüklemeye yarıyor. Campaign butonunu seçerseniz, sizden savaşa hangi yılda başlamak istediğinizi soruyor. 1939 Polonya, 1941W Kuzey Afrika, 1941E Barbarosa USSR, 1943W İtalya, 1943E Kharkov-USSR. Yalnız yıla karar vermeden önce zorluk derecesini ayarlamanız gerekiyor. Bu derecelerin Set olanında düşman ordularının deneyimlerini ve yok edilebilme derecelerini ayarlıyabiliyorsunuz. Ayarları yaptıktan sonra dilediğiniz bir yılı seçerek oyuna başlıyabiliyorsunuz (oyun içinde de zorluk derecesini ayarlıyabilirsiniz). Her levelın başlangıcında size bir görev veriliyor, ancak bu görevi zamanında tamamlayabilirseniz bir üst levela geçmenize izin veriliyor. Yani önemli olan görevi verilen süre içinde bitirmeniz (bir Turn = bir gün). Axis turnler sizin ordularınızı hareket ettirme turunuz, Alliet turnler ise düşman birliklerinin hareket ettiği turnlerdir. Oyunun ikinci menüsü Main menü iki butondan oluşuyor. İlk buton ? Options menüye geçmenizi sağlıyor. Mouse'un sağ tuşuna basarak da menüden menüye geçebilirsiniz. Stratejik Map butonundan bütün savaş alanını görebiliyorsunuz. Haritada yeşil renkte olan şehirler o levelda almanız gereken şehirleri, beyaz şehirler ise istilanız altında olan şehirleri sembolize ediyor. Bir sonraki buton hava birliklerinizi gösteriyor. Bir uçak herhangi bir kara birliğinin üzerinde iken bu butona basarak uçağınızı seçebilir ve hareket ettirebilirsiniz. Heksides butonu haritadaki altıgenleri açıp kapamanıza, Show Terrain butonu ise savaş alanını görmenize yarar. Dürbün butonu ise birliklerin gücünü verir. Purcahase butonu ile yeni birlikler alırsınız. Her görev başında bir evvelki görevdeki başarınızla orantılı olarak prestij notu alırsınız. Yeni birlikleri bu puanlar ile kurabilirsiniz. Birlik kurarken birliğinizin Soft, Hard Attack ve Defans puanlarının yüksek olmasına dikkat ediniz. Yalnız bir şey belirtelim: piyade, anti-tank ve top birliklerini

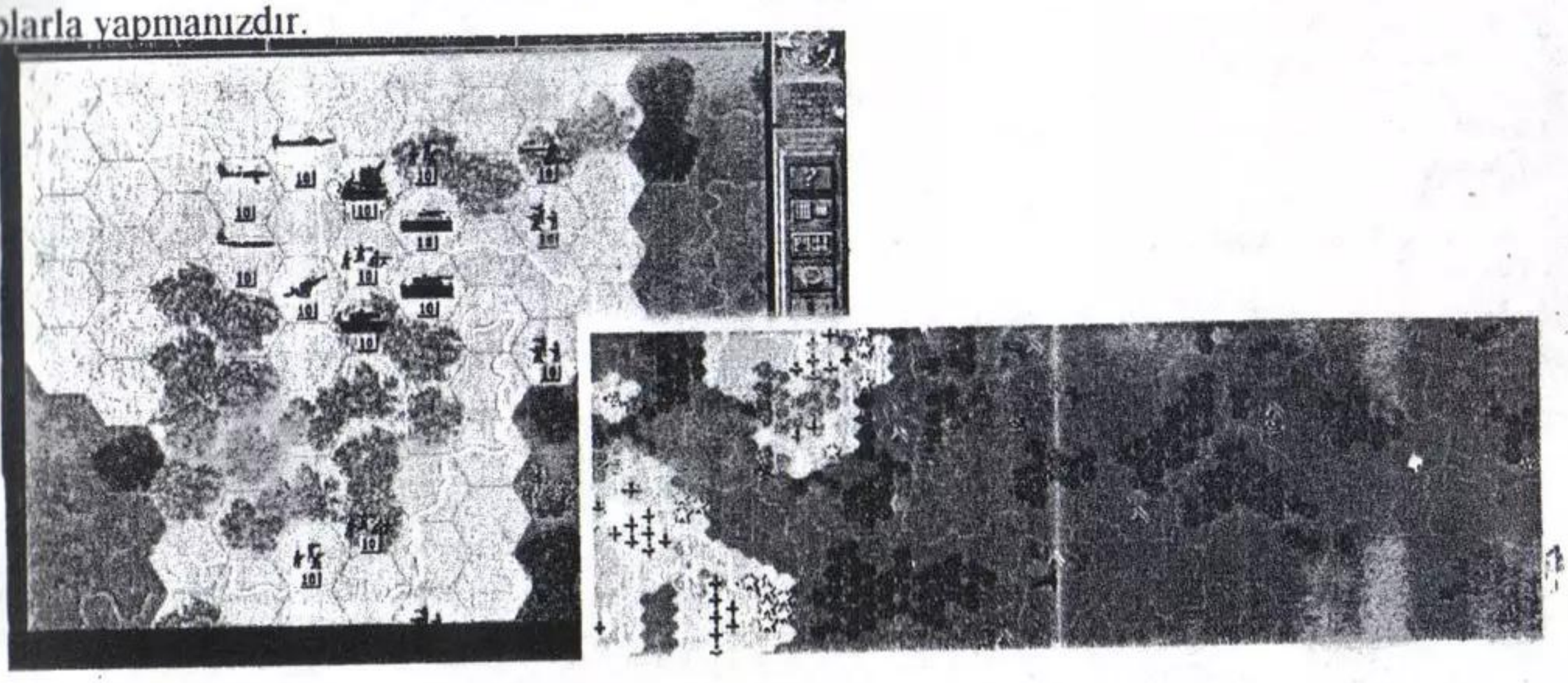
kurarken nakil araçları da almalısınız. Bu nakil araçlar için de artı prestij puanları harcanıyor Eğer bunları almazsanız birlikleriniz hem yavaş ilerler hem de ikmalsiz kaldıkları için çabu yok edilebilirler. Bu menüdeki son iki butondan biri Go to Unit butonudur. Bu buton seçtiğini herhangi bir birliğinizin savaş alanındaki yerini göstermeye, diğer buton Next Unit sıra il bütün birliklerinizi tarayarak o Turn içinde oynanmamış birliklerinizi göstermeğe yarar Stratejik haritada yanıp sönen kartal simgeleri Turn içinde oynanmamış birlikleri gösterir. En butonu ise Azis Turn 'ü bitirir. Options Menü: Bu menü yukarıdan aşağı sırasıyla 1-Zorlu derecesi, 2-Düşman birliklerini görünür ve ya saklı yapmak, 3-Savaş sırasında animasyon kapatmak, 4- Hava şartlarını kapatmak (ki hava muhalefeti birliklerin ilerleme ve sava güçlerini doğrudan etkiler), 5- İkmalin (Supply) auto ve ya manual yapılması, 6,7- Müzik v effekt, 8-Birliklerin altındaki güç sayılarının kapatılması, 9-Düşmanın hareketlerini gösterilmemesi, 10-Oynadığınız levelda ve o ana kadarki bütün levellarda kaybettiğiniz ve y yok ettiğiniz birlikleri gösterir.En önemli menü Unit menüsü. Bu



menü herhangi bir müttefik (müttefi diyorum çünkü ilerleyen levellarda müttefiğiniz olan İtalyan ve Bulgar birlikleri emrinize veriliyor)birliğin tıkladığınızda çıkar (birlik üzerine tıkladıktan sonra ekranda göreceğin heksidesler o Turn de gidebileceği yerleri göstermektedir). Birinci but- on nakil aracı olan birliklerde vardır Kamyon ile simgelenmiş bu butona basarsanız birliğiniz nakil aracına bindirilerek hareket ettirilir. Ancak birliğiniz nakil aracı ile daha fazla yol alabilir ama bir saldırı esnasında kolayca yok edilebilir.Bu yüzden siz 2 tavsiyem var: 1-Güçlü defansı ola nakil araçaları almanız.2-Bir sonrak Aliet Turn'ü düşünerek hareket etmeniz. Diğer butonun ismi Embark'tır. Bu buton nakil aracı bulunmayan (eğer varsa iptal edeyim mi diye soruyor) ve de bir sahil şridinde ve ya havaalanında bulunan birliğinizin deniz ve ya hava yolu ile taşımanızı sağlar. Deniz yolu ile gitmek istediğiniz herhangi bir sahile gidi bir sonraki Turn'de Disembark yaparak karaya çıkartma yapabilirsiniz. Ancak hava yolu ile taşıma sadece airporttan airporta olur.Bir alttaki Replacements butonu çarpışmalar sonunda gü cü azalmış olan birliğinizi takviye eder. Ancak bu Prestij puanınızı düşürür Bu yüzden bu buto nu dikkatli kullanın. Ayrıca takviyeler birliğinizin tecrübe notunu da düşürür.Elite Replacemen butonu Prestij puanınızı daha fazla düşürmesine rağmen tecrübe puanını birliğinize takviye yapmasına rağmen düşürmez. Bu yüzden bunu kullanın. Upgrade butonu ise şehirdeki birlikler içindir. Birliklerinizi Prestij puanı harcayarak güçlendirebilirsiniz. Diğer butonlar ise Disband Unit birlik tasviyesine yarar, Name Unit birliğe isim verir, Examine Unit birlik hakkındaki en son bilgileri verir, Turn View Mode On düşman birlikleri hakkında bilgi verir, Supply Unit ikmal yapmanıza yarar.

Öneriler: Oynadığım levellarda edindiğim tecrübeler doğrultusunda sizlere bir kaç öneride bulunarak oyunu sizin açınızdan daha kolay hale getirmek istiyorum. Tavsiyelerimi aşağıda madde madde açıkladım. * Bir birliğin experience (deneyimi) çok önemlidir. Birinci levelda kurduğunuz bir birlik eğer düşman tarafından yok edilmemişse oyunun son levelına kadar elinizde kalabilir. Bu yüzden hiç bir birliğinizi ne gözden çıkarın ne de tasviye edin. Güç puanı

1 ve ya 2 'ye kadar düşmüş birlikleriniz var ise bunları geri hatlara çekerek bunları koruyun. Bu birlikler bir sonraki levelda tekrar sizinle birlikte olacaklardır. Unutmayın deneyimli birlikler her zaman daha güçlüdür. * Top birlikleri önemlidirler. Bazıları 2 bazıları ise 3 hane ilerdeki düşmanı vurabilirler. Başka bir özellikleri ise bir birliğiniz saldırı altındayken defans atışı yapabilmeleridir. Bunun için sadece diğer birliğinizin arkasındaki hanede olmaları yeterlidir. Tavsiyem düşmanın önce toplarını yok etmeniz ve de yapabilirseniz ilk saldırıyı toplarla yapmanızdır.



* Piyade birlikleri şehirde, ağaçlık bölgede ve siperlerde normalden daha güçlü defans yaparlar. Piyade birliklerine saldırırken Soft Attack'ı güçlü birlikler ile saldırmanızı tavsiye ederim. Bataklıklarda ise bütün birlikler güçsüzleşir. Ağaçlıklardaki birliklere açık alandan sakın saldırmayın. Piyade birliğinizi komşu ağaçlık bölgeye götürerek buradan saldırın Ya da ilk saldırıyı toplarla yapın. Tanklarınızı da hiç bir zaman ağaçlık bölgeye sokmayın. * Oyun esnasında da prestij puanınız artar. Düşman birliğinizi yok ettiğinizde, yeni şehir ele geçirdiğinizde prestijiniz artar ve yeni birlikler kurma imkanı doğar. * Kesinlikle bombardıman uçaklarınızla şehirleri bombolamayın. Bu, sivil yerleşim alanlarını bombaladığınız için ceza puanı kesilecek demektir. Avcı uçaklarınız ile kara birliklerine saldırmayın. Ayrıca bombardıman uçaklarınızla avcı uçaklarını yan yana hareket ettirin. Çünkü avcı uçaklarında bombardıman uçaklarına yapılan bir saldırı esnasında defans atışı yapma hakları vardır. Uçaksavar toplarına da 2,3 haneden fazla yaklaşmamaya özen gösterin. * Uçaklarınızın yakıtını iyi hesaplayın. Saldırıdan sonra havaalanına dönebilecek kadar yakıtı bırakmayı gözden kaçırmayın. Bir hava birliği sadece hava alanlarında ikmal yapabilir. * Birliklerinizi toplu halde saldırabilecek şekilde hareket ettirin. Bir şehre saldırmadan önce etrafını kuşatın. Bu onu bir sonraki Turnde zayıflatacaktır. Katiyetle şehrin yanına geldiğiniz anda saldırmayın. Çok zaiyat verirsiniz ona göre. * Denizaltılarına ancak destroyerlerinizle saldırabilirsiniz. Bu yüzden az sayıdaki destroyerlerinizi koruyun. Eğer onları düşman denizaltılarını yok etmeden kaybederseniz, deniz filonuz yandı demektir. Ayrıca gemilerinizle 2-3 hatta 4 hane uzaktan kara, deniz bazıları ile hava birliklerine bile saldırabilirsiniz. * Her levelın bitiminde oyunu kesinlikle kaydedin. Çünkü bir sonraki levelda bilgisayar sizden birliklerinizi yerleştirmenizi isteyecektir. Kaydetmeyip devam ederseniz yanlış bir yerleştirme yüzünden savaşı kaybedebilirsiniz. * Düşmana saldırmadan önce birliğinizin ikmalini yapın. Düşman birliğinin yanında iken ikmal yapamazsınız.....İYİ SAVAŞLAR.....TULGA.....

MORTAL KOMBAT 2

RAYDEN

Lightning Bolt:
Asagi ve Ileri , Alçak yumruk
Flying Thunderbolt:
geri , geri , Ileri
Teleport:
Asagi Yukari
Shock: TutunYüksek yumruk için 3 saniye , sonra birak when next ve rakibinizi
Fda ality 1:
TutunAlçak tekme için 6 saniye sonra Birak
sonra tap Blok + Alçak tekme
Fda ality 2:
TutunYüksek yumruk için 8 saniye Birak
Pit/Spikes:
Yukari , Yukari , Yukari , Yüksek yumruk
Babality:
Asagi Asagi Yukari , Yüksek tekme
Frison ship:
Asagi Back, Için ward, Yüksek tekme

LIU KANG

Stve ard Fireball:
Ileri , Ileri , Yüksek yumruk
Crouching Fireball:
Ileri , Ileri , Alçak yumruk
Flying Tekme :
Ileri , Ileri , Yüksek tekme
Bicycle Tekme :
Alçak tekmeyi 5 saniye tutun ve birak
Fda ality 1:
Asagi Ileri , geri , geri , Yüksek tekme
Fda ality 2:
360° geri from Rakibinizi
Pit/Spikes:
geri , Ileri , Ileri , Alçak tekme
Babality:
Asagi Asagi Ileri , geri , Alçak tekme
Frison ship:
Ileri , geri , geri , geri , Alçak tekme

Teleport:
Asagi Yukari
Hda Throw:
geri , Ileri + Yumruk
Bullet Tekme :
Asagi + Yüksek tekme en yukarıdayken
Whirlwind Spin:
Yukari , Yukari , Alçak tekme (basılı tutun Asagi Tekmeyi)
Fda ality 1:
Ileri , Ileri , Ileri , Ileri , Alçak tekme
Fda ality 2:
TutunAlçak yumruk , geri , geri , Ileri , Birak
Pit/Spikes:
Ileri , Ileri , Ileri , Yüksek yumruk
Babality:
geri , geri , Ileri , Ileri , Yüksek Tekme
Frison ship:
geri , geri , geri , Asagi Yüksek tekme

JOHNNY CAGE

Green Flame (Low):
yarım daire geri ve Ileri , Alçak yumruk
Green Flame (Yüksek):
yarım daire Ileri ve geri , Yüksek Yumruk
Shadow Tekme :
geri , Ileri , Alçak tekme
Shadow Yukari percut:
geri , Asagi geri , Yüksek yumruk
Asagi Blow:
Blok + Alçak yumruk
Fda ality 1:
Asagi Asagi Ileri , Ileri , Asagi Yumruk
Fda ality 2:
Ileri , Ileri , Asagi Yukari
Pit/Spikes:
Asagi Asagi Asagi Yüksek tekme
Babality:
geri , geri , geri , Yüksek tekme
Frison ship:
Asagi Asagi Asagi Asagi Yüksek tekme

REPTILE

Acid Spit:
Ileri , Ileri , Yüksek yumruk
İçin ce Ball:
geri , geri , Yüksek yumruk + Alçak yumruk
Invisible:
TutunBlok , Yukari , Yukari , Asagi Birak Yüksek Yumruk
Slide:
geri + Yüksek tekme + Alçak tekme
Fda ality 1:
geri , geri , Asagi Alçak yumruk
Fda ality 2 (must be invisible):
Ileri , Ileri , Asagi Yüksek tekme
Pit/Spikes: Asagi Ileri , Ileri , Blok
Babality:
Asagi geri , geri , Alçak tekme
Frison ship:
geri , geri , Asagi Alçak tekme

SCORPIONS

Spear:
geri , geri , Alçak yumruk
Decoy:
Asagi ve geri , Yüksek yumruk
Scissor Takedown:
Ileri ve geri , Alçak tekme
Air Throw
Blok while in air with rakibinizi
Fda ality 1:
Yukari , Yukari , Yüksek yumruk
Fda ality 2:
TutunYüksek yumruk , Asagi Ileri ,
Pit/Spike:
Asagi Ileri , Ileri , Blok
Babality:
Asagi geri , geri , Yüksek tekme
Frison ship:
geri , geri , Asagi Yüksek tekme

SHANG TSUNG

Flaming Skulls (One):
geri , geri , Yüksek yumruk
Flaming Skulls (Two):
geri , geri , Ileri , Yüksek yumruk
Flaming Skulls (Three):
geri , geri , Ileri , Ileri , Yüksek Yumruk
Fda ality 1:
TutunYüksek tekme 2 saniye sonra birak
Fda ality 2:
Yukari , Asagi Yukari , Alçak tekme
Fda ality 3:
TutunAlçak yumruk 30 saniye sonra birak
Pit/Spikes:
Asagi Asagi Yukari , Down
Babality:
Back, Ileri , Asagi Yüksek tekme
Frison ship:
geri , geri , Asagi İçin ward, Yüksek tekme
Liu Kang:
geri , geri , Ileri , Ileri , Blok
Kung Lao
geri , Asagi geri , Yüksek tekme
Johnny Cage:
geri , geri , Asagi Alçak yumruk
Reptile:
Asagi Yukari , Asagi + Yüksek yumruk
Sub Zero:
Ileri , Asagi Ileri , Yüksek yumruk
Kitana:
Blok , Blok , Blok
Jax:
Asagi Ileri , geri , Yüksek tekme
Mileena:
TutunYüksek yumruk 2 saniye sonra birak
Baraka:
Asagi Asagi Alçak tekme
Scorpion:
Yukari , Yukari
Rayden:
Asagi geri , Ileri , Alçak tekme

* ***Babalities*** ve ***Friendshipleri*** yapabilmeniz için kazanılan round'da yumruk kullanmamış olmanız lazımdır.

* ***NOOB SAİBOT*** 'un çıkması için 50 maçı üst üste kazanmanız lazımdır.

NOT: ***MORTAL KOMBAT 2*** 'nin tüm hareketleri elimize son anda ulaştığı için bazı düzeltmeleri yapamadığımızdan dolayı umarız bize kızmamışsınızdır.

KITANA

Fan Swipe:
geri + Yüksek yumruk
Fan Throw:
Ileri , Ileri . Yüksek yumruk + Asagi Yumruk . Birak
Fan Lift:
geri , geri . geri . Yüksek yumruk
Square Wave Yumruk :
Ileri ve geri . Yüksek yumruk
Fda ality 1:
TutunAlçak tekme , Ileri . Ileri , Asagi Ileri .
Fda ality 2:
Blok , Blok . Blok . Blok , Yüksek tekme
Pit/Spikes:
Ileri . Asagi Ileri , Yüksek tekme
Babality:
Asagi Asagi Asagi Alçak tekme
Frison ship:
Asagi Asagi asağı, Yukari . Alçak tekme

SUB-ZERO

Babality:
Asagi geri , geri , Yüksek tekme
Frison ship:
geri , geri , Asagi Yüksek tekme
Fda ality 1:
Ileri , Ileri , Asagi Yüksek tekme
sonra Ileri , Asagi Ileri , Ileri , Yüksek yumruk
Fda ality 2 (da son nin ekran):
Alçak yumruğa bas , geri , geri , Asagi Ileri , Birak
Pit/Spikes:
Asagi Ileri , Ileri , Blok
Deep Freeze:
Asagi ve Ileri + Alçak yumruk
Ground Freeze:
Asagi ve geri + Alçak tekme
Slide:
geri + Yüksek tekme + Alçak tekme

SEVGİLİ GAME SHOW OKUYUCULARI,

Böylece sizlerle ilk sayımız ile tanışmış oluyoruz. Bu tanışıklığın karşılıklı olarak gelişmesini siz de en az bizim kadar istiyorsanız, bize önerilerinizi, sorularınızı, dergide görmek istediğiniz oyunları, çeşitli oyunlar hakkındaki görüşlerinizi yazın. Hatta eğer siz de bir oyun hakkında yeterli olgunluğa eriştiğinizi düşünüyor ve bunu başkalarına aktarmak istiyorsanız oyun açıklamalarınızı da bize yazabilirsiniz. Misafir yazarımız olarak dergimizde size de yer vermekten çok mutlu oluruz. Sizden gelecek olan her türlü sese açık olduğumuzu ve amatörce bir çalışma içinde profesyonel amaçlar için çalıştığımızı lütfen unutmayın.

İlanlarınız için de lütfen aşağıdaki adres ya da telefon ile bize ulaşmaya çalışınız.

İŞTE ADRESİMİZ:
GAME SHOW
Vişnezade Mah. Armağan Sok. No: 30
Beşiktaş - İstanbul
TELEFON:
259 05 10 (MERT)
559 88 24 (TİMUR)

SAHİPLERİ: **TİMUR** ve **MERT**.....
EDİTÖR: **TİMUR**.....
YAYINA HAZIRLAYAN: **MERT**.....
YAZARLARIMIZ: **TİMUR**.....**MERT**.....**TULGA**.....
ÖZEL TEŞEKKÜRLERİMİZ: **EMİN**.....

ÖNÜMÜZDEKİ AY YEPYENİ OYUNLAR İLE BULUŞMAK ÜZERE...

GAME SHOW.